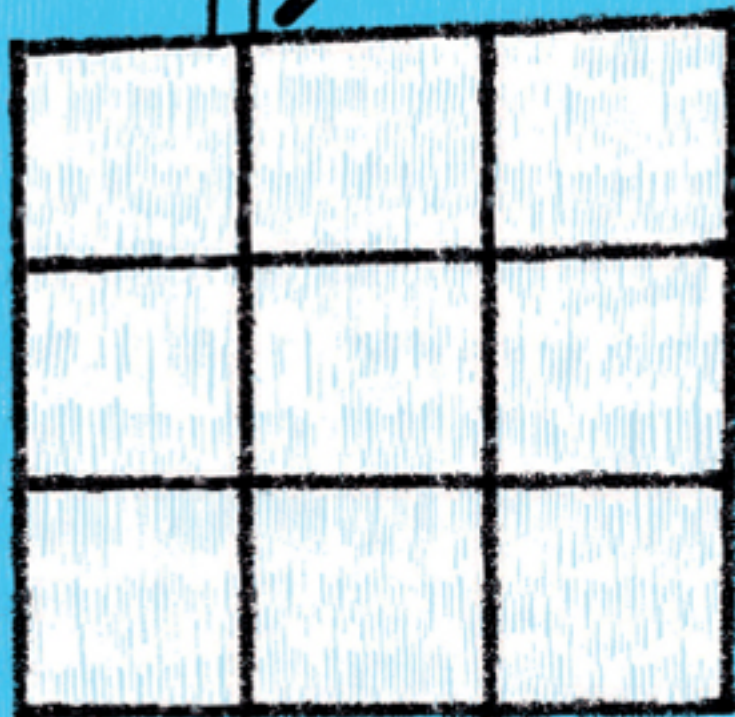
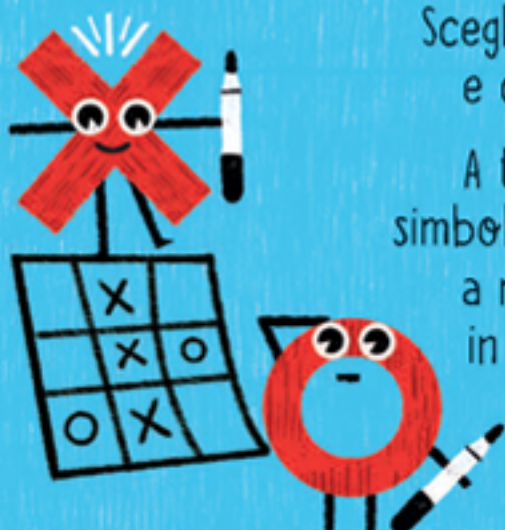


Tris

Scegliete chi sarà **X**
e chi invece **O**.

A turno, disegnatte i vostri
simboli nella griglia. Chi riesce
a metterne **TRE IN FILA**
in verticale, orizzontale o
diagonale guadagna
UN PUNTO.



Cancellate la scheda e giocate ancora.
VINCE chi per primo guadagna **TRE PUNTI**.

Provate a giocare su questa griglia
più grande. Le regole sono le stesse
dell'altro lato della scheda ma
i simboli da mettere in fila
sono **CINQUE**.

